

SUMA QUINCE



MATERIAL DE TRABAJO

Tablero con nueve casillas numeradas del 1 al 9. Seis fichas para colocar, tres para cada jugador.

INTERÉS MATEMÁTICO

Juego de estrategia. Estudiar posibles estrategias ganadoras.

NOTAS DIDÁCTICAS:

- El juego tiene cierta similitud con el conocido 3 en raya, sólo que en éste caso hay que sumar quince puntos con las tres fichas.
- Debe indicarse a los alumnos que deben, no sólo procurar sumar quince con sus fichas, sino estar pendiente de que el contrincante no las consiga.
- Se puede abrir un debate posterior para estudiar posibles estrategias ganadoras. ¿Es mejor empezar colocando el primero? ¿Dónde habría que colocar la primera ficha? ¿Y las demás?

ACTIVIDAD:

- Es un juego de estrategia para dos personas. Se sortea en primer lugar quién comienza el juego y, a continuación, cada uno va poniendo, sucesivamente y por turnos una ficha en un cuadrado que esté libre.
- El objetivo es conseguir que la suma de los números de sus tres fichas sumen 15.
- Una vez que las tres fichas de cada persona estén colocadas, si ninguna ha conseguido sumar 15, el juego continúa moviendo cada una alternativamente una ficha, a una casilla contigua y vacía, hasta que alguna persona consiga sumar 15, y gane.

Bibliografía

Torra, M. *Construir las Matemáticas en Educación Primaria*.