

-Juego funcional-

EAT Moratalaz-Villa de Vallecas-Retiro



Dirección de Área Territorial
Madrid Capital
CONSEJERÍA DE EDUCACIÓN,
CIENCIA Y UNIVERSIDADES

El juego funcional es un tipo de juego que consiste en utilizar los juguetes o los objetos de la forma en que están previstos para su uso. Se aprende a través de la experimentación con el entorno y con los elementos que lo componen, así como a través de la imitación. En ocasiones es necesario enseñar a nuestro/a peque este tipo de juego:



Juego causa-efecto: Son actividades en las que la acción del niño/a tiene una consecuencia directa. Ej. pulsar un botón y activar un sonido/juego, golpear una pieza y colarla...



Vehículos y animales: organizamos carreteras, rodamos coches, imitamos los sonidos ("brum brum", "chu chu"...); imitamos el movimiento y sonidos de animales...



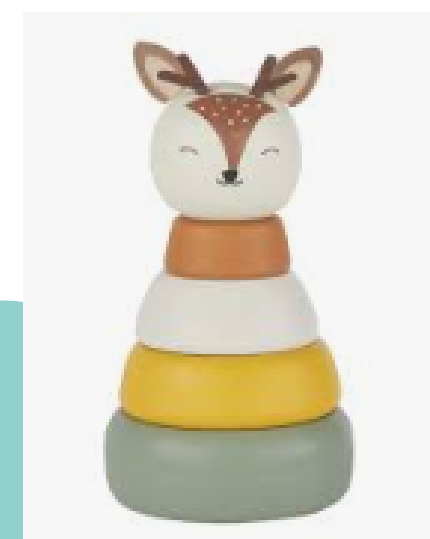
Garabatear: Aprender el uso de pinturas, rotuladores, etc. forma parte de un juego funcional.



Trasvases: Consiste en traspasar elementos sólidos o líquidos de un recipiente a otro. Se puede utilizar cucharas, coladores...



Apilables y encajables: introducir unas anillas alrededor de un palo, meter unas piezas a través de unos orificios en función de su forma, encajar unos animales en el hueco de su silueta, hacer torres de cubos, etc.



Juguetes de arrastre: Son juguetes que llevan ruedas y una cuerda, y su fin es ser arrastrados y paseados por donde se quiera.



Instrumentos musicales: probad a descubrir el sonido que se produce al tocar un xilófono, o al golpear un tambor, o qué ocurre si agitamos un sonajero.

