

INFORMACIÓN DE OPTATIVAS DE 1º BACHILLERATO **CURSO 2026-2027**

SEGUNDA LENGUA EXTRANJERA: FRANCÉS

Esta asignatura se imparte desde 1º ESO hasta 2º Bachillerato, obteniéndose un nivel equiparable al B1 en una lengua tan relevante en la Unión Europea como es el francés.

El aprendizaje se realiza de una manera dinámica y amena, compaginando el estudio clásico del idioma con la participación del/la alumno/a en juegos, charlas de actualidad, cine francés, etc. Además contamos con la ayuda de un/a auxiliar de conversación nativo/a, quien aparte de perfeccionar su acento y audición en francés, les traslada costumbres y la cultura del país vecino.

TECNOLOGÍA E INGENIERÍA I

En la asignatura de Tecnología e Ingeniería I se tratan aspectos relacionados con los desafíos que el siglo XXI plantea para garantizar en nuestra sociedad la igualdad de oportunidades a nivel local y global, prestando especial atención a los seis bloques de contenidos que posee dicha materia, interrelacionados a través del desarrollo de actividades o proyectos de carácter práctico. Estos bloques son: proyectos de investigación y desarrollo, materiales y fabricación, sistemas mecánicos, automatización, y tecnología sostenible.

Esta optativa, por ley, solo podrá ser cursada en la modalidad de Ciencias y Tecnología.

ANATOMÍA Y FISIOLOGÍA HUMANA

Es una asignatura apasionante que te adentra en el conocimiento del cuerpo humano, sus estructuras y cómo funcionan. Esta materia STEAM combina teoría y práctica para comprender mejor la salud, el ejercicio y el bienestar. Ideal para quienes sueñan con carreras en ciencias de la salud o el deporte o simplemente sienten curiosidad sobre nuestro organismo. ¡Explora lo que ocurre dentro de ti!

LENGUAJE Y PRÁCTICA MUSICAL

Esta asignatura está planteada como un acercamiento al lenguaje musical a través de la práctica instrumental, la audición, el trabajo rítmico, la danza y el movimiento.

Los contenidos se centrarán en la interpretación de canciones de un amplio repertorio de diferentes estilos y épocas, así como en la realización de trabajos creativos en grupo con diferentes objetos (vasos, palos...). Además de aprender conocimientos, trabajamos y desarrollamos la sensibilidad y creatividad, la coordinación, la atención y concentración, el trabajo en equipo y, sobre todo, disfrutaremos tocando música.

CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN

La asignatura de ciencias de la computación explora el nuevo paradigma digital, fomentando el uso y la ética de las nuevas tecnologías. La contribución de esta materia con la competencia digital y su enfoque eminentemente práctico promueve la creatividad, la autonomía y el emprendimiento, así como el trabajo colaborativo, creando un nuevo perfil del alumno/a de cara a futuros trabajos emergentes.

Sus bloques fundamentales son: ciencias de la información y su evolución histórica, elaboración y difusión de la información, programación, sistemas informáticos y redes.

FUNDAMENTOS LÉXICOS Y MITOLÓGICOS GRECOLATINOS

No te asustes con el nombre de esta nueva asignatura...En ella aprenderás el origen de la mayoría de las palabras que utilizas a diario, (y de las que no), seas del bachillerato que seas. Te servirá para conocer mejor el vocabulario científico, técnico, artístico, etc., te resultará más fácil comprender otras lenguas, entenderás el arte, la literatura, las tradiciones de otros lugares. La biología, la física, las matemáticas, la historia y otras muchas tienen algo en común con asterisco, homogéneo, poliamor y diámetro.

¡¡¡Descúbrelo de forma práctica y sin exámenes!!!. Solo necesitas curiosidad, ganas de trabajar en equipo y de demostrar de lo que eres capaz... ¿Aceptas el reto?