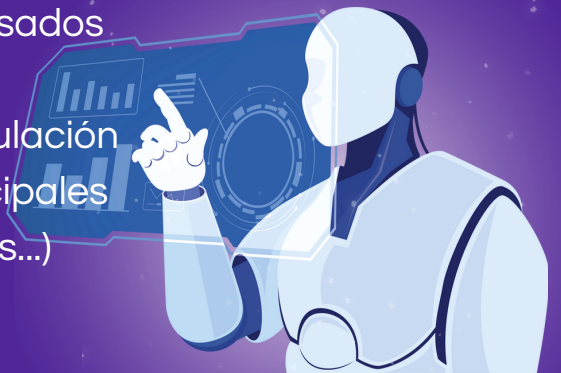


CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN II

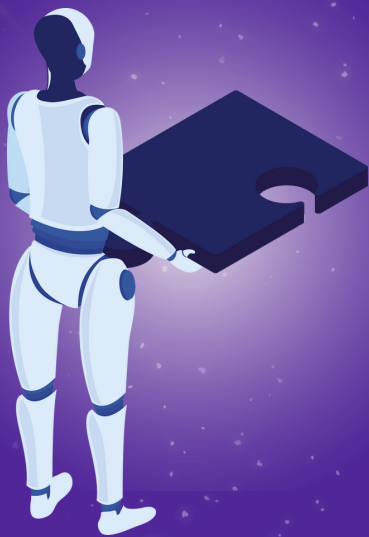
REDES INFORMÁTICAS

- Conoceremos los componentes básicos de una red
- Conoceremos las distintas topologías de las redes
- Conoceremos los protocolos de redes más usados (TCP/IP)
- Utilizaremos programas informáticos de simulación para visualizar el funcionamiento de los principales elementos de una red (hubs, switches, routers...)



SEGURIDAD EN SISTEMAS INFORMÁTICOS Y REDES

- Estudiaremos conceptos básicos de criptografía, protocolos seguros y uso de claves
- Seguridad en lenguajes y aplicaciones
- Técnicas contra el malware
- Firewalls, VPN
- Sistemas de detección de intrusos



SOFTWARE: HERRAMIENTAS Y APLICACIONES

Aprenderás:

- La imagen digital: tipos, resolución, tamaño, profundidad del color, digitalización
- Modos del color: RGB, HSV, CYMK
- Software para edición de imágenes vectoriales
- Software para edición de audio
- Software para edición de vídeo



PROGRAMACIÓN

Lectura y escritura de datos
Estructuras de almacenamiento
Entornos de programación
Programación de aplicaciones sencillas
Depuración de programas

